



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KUDUS

Jalan Conge Ngembalrejo Kotak Pos 51 Kudus 59322

Telp (0291) 438818 Fax 441613, 438818

Email : informasi@iainkudus.ac.id; Website : www.iainkudus.ac.id



30 September 2021

Nomor : B-2537/In.37/R3/09/202
Lampiran : 1
Hal : Undangan Pelaksanaan Festival
Kemahasiswaan Tingkat nasional

Kepada Yth. :
Rektor PTKI/PTU Se - Indonesia

di-

Tempat

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan ini kami sampaikan kegiatan Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional Tahun 2021 yang akan di laksanakan pada Tanggal 11 s/d 15 Oktober 2021 secara Daring (dalam jaringan) dan Luring (luar jaringan) bertempat di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kudus. Sehubungan dengan hal tersebut, kami mohon Bapak/Ibu dapat mendaftarkan dan mengirimkan kontingen untuk mengikuti cabang – cabang lomba sebagaimana dijelaskan dalam Petunjuk Teknis Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional Tahun 2021 (*terlampir*).

Demikian, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

a.n. Rektor,
Wakil Rektor III
Bidang Kemahasiswaan dan Kerjasama



Ihsan, M.Ag.
NIP. 196704041998031001

Tembusan:

1. Rektor IAIN Kudus IAIN Kudus;
2. Kepala Biro AUAK;
3. Rektor PTKI/PTU Se – Indonesia.



PETUNJUK TEKNIS FESTIVAL KEMAHASISWAAN TINGKAT NASIONAL

2021

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KUDUS

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah Swt, karena dengan rahmat, hidayah dan inayah-Nya, petunjuk teknis kegiatan festival kemahasiswaan tingkat nasional tahun 2021 dapat diselesaikan.

Ikhtiar mencerdaskan anak bangsa yang dibarengi dengan penguatan karakter, moral dan akhlak terus menerus dilakukan. Dalam perspektif pendidikan tinggi, peningkatan akses dan mutu serta tata kelola menjadi sesuatu yang tak kalah penting. Bahkan menjadi muara dari seluruh aktivitas pendidikan.

Lahirnya mahasiswa yang cerdas, cakap, kreatif dan inovatif tidak hanya mengandalkan kurikulum yang diajarkan dibangku kuliah, tetapi harus dilakukan dengan berbagai pendekatan. Salah satunya dengan penyelenggaraan event-even kompetisi sebagai wadah berprestasi menurut bakat dan minat masing-masing.

Institut Agama Islam Negeri Kudus menyelenggarakan kompetisi mahasiswa dalam bidang ilmiah, seni dan olahraga, yang diberi Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional Institut Agama Islam Negeri Kudus Tahun 2021.

Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional merupakan bentuk Semangat berkompeterisi (*fastabiqul khairat*) yang berbasiskan solidaritas antar mahasiswa se-Indonesia menjadi sesuatu yang diharapkan. Pada gilirannya kepercayaan (*trush*) masyarakat kepada PTKI akan meningkat, dengan munculnya mahasiswa yang berprestasi. Selain itu ajang kompetisi Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional Tahun 2021 diharapkan menjadi program strategis bagi pembinaan generasi muda dan sumber daya manusia yang kritis, kreatif, dan inovatif. Sehingga menjadi bekal mahasiswa dalam menghadapi kehidupan yang kompleks dan kompetitif. Petunjuk Teknis Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional ini disusun sebagai pedoman bagi panitia penyelenggara, peserta dan serta siapa saja yang terlibat dalam proses ini. Semoga kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik, berkualitas dan memenuhi harapan semua pihak.

a.n. Rektor,
Wakil Rektor III
Bidang Kemahasiswaan dan Kerjasama



D. Ihsan, M.Ag.
NIP. 196704041998031001

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. DASAR HUKUM.....	2
C. TUJUAN	2
1. Tujuan Umum.....	2
2. Tujuan Khusus.....	3
D. WAKTU DAN TEMPAT	3
E. RUANG LINGKUP	3
1. Bidang Ilmiah	3
A. CABANG LOMBA: DEBAT BAHASA ARAB (DBA).....	3
B. CABANG LOMBA: KARYA TULIS ILMIAH (KTI) ILMU SOSIAL	6
C. CABANG LOMBA: INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN.....	7
D. CABANG LOMBA: <i>BUSINESS PLAN</i>	7
E. CABANG LOMBA: STORY TELLING.....	8
F. CABANG LOMBA: ESSAY NASIONAL.....	9
G. CABANG LOMBA : MATEMATIKA.....	10
2. Bidang Seni	10
A. CABANG LOMBA: KALIGRAFI.....	10
B. CABANG LOMBA: POP SOLO ISLAMIS.....	13
C. CABANG LOMBA: FILM PENDEK.....	13
D. CABANG LOMBA: DA'I-DA'IYAH.....	14
3. Bidang Olahraga	15
A. CABANG LOMBA: PENCAK SILAT.....	15
B. CABANG LOMBA: TAEKWONDO.....	16
C. CABANG LOMBA : FUTSAL.....	17
F. PERSYARATAN (DOKUMEN PENDAFTARAN)	19
G. PENGHARGAAN.....	19
H. PENUTUP.....	19

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Tujuan Pendidikan Tinggi sebagaimana diamanatkan dalam Undang-Undang Nomor 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi adalah: *Pertama*, berkembangnya potensi mahasiswa agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, terampil, kompeten, dan berbudaya untuk kepentingan bangsa; *Kedua*, dihasilkannya lulusan yang menguasai cabang ilmu pengetahuan dan/atau teknologi untuk memenuhi kepentingan nasional dan peningkatan daya saing bangsa; *Ketiga*, dihasilkannya ilmu pengetahuan dan teknologi melalui penelitian yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora agar bermanfaat bagi kemajuan bangsa, serta kemajuan peradaban dan kesejahteraan umat manusia; dan *Keempat*, terwujudnya pengabdian kepada masyarakat berbasis penalaran dan karya penelitian yang bermanfaat dalam memajukan kesejahteraan umum dan mencerdaskan kehidupan bangsa.

Sementara fungsi pendidikan tinggi menurut UU Nomor 12 tahun 2012 adalah: (1). mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa; (2). mengembangkan Sivitas Akademika yang inovatif, responsif, kreatif, terampil, berdaya saing, dan kooperatif melalui pelaksanaan Tridharma; dan (3). mengembangkan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dengan memperhatikan dan menerapkan nilai Humaniora. Dengan hanya mengandalkan proses pembelajaran secara formal dengan target-target kurikulum tidaklah cukup, diperlukan Langkah-langkah strategis. Salah satunya dengan memaksimalkan pembinaan bakat minat dan kegemaran mahasiswa diberbagai bidang; agama, sains dan riset serta karya-karya inovasi lainnya yang dibutuhkan dalam kehidupan. Sementara itu pandemi Covid-19 yang berlangsung sejak tahun 2019, telah merubah berbagai pola dan sendi kehidupan. Tidak hanya pada bidang ekonomi dan sosial, tetapi juga telah merubah penyelenggaraan pendidikan dari berbagai jenjang secara signifikan. Berbagai lembaga pendidikan beradaptasi dengan kebiasaan baru dan mendorong semua elemen bangsa untuk tetap produktif dan berprestasi termasuk didalamnya para mahasiswa.

Institut Agama Islam Negeri Kudus terus melakukan upaya untuk mendorong apresiasi dan prestasi mahasiswa, melalui penyelenggaraan kompetisi. Selain untuk mengukur prestasi, ajang-ajang yang sifatnya kompetisi akan menumbuhkan daya saing, wadah apresiasi dan silaturrahi antara mahasiswa secara nasional. Sementara itu disadari, ajang kompetisi atau perlombaan untuk mengukur capaian pembelajaran bidang ilmu yang dikembangkan secara nasional dan internasional dianggap masih terbatas. Diperlukan dengan lebih massif lagi pagelaran ajang penggalian bakat, minat, keahlian serta intelektualitas mahasiswa. Karena akan membuka akses dan meningkatkan mutu mahasiswa dibidang keilmuan, bakat minat dan keahlian.

Dari dasar pemikiran tersebut, Institut Agama Islam Negeri Kudus memandang perlu menyelenggarakan Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional kompetisi dalam bidang ilmiah, seni dan olahraga tahun 2021.

B. DASAR HUKUM

1. Undang-Undang Republik Indonesia nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional;
2. Undang-Undang Republik Indonesia nomor 12 tahun 2012 tentang pendidikan tinggi;
3. Peraturan Pemerintah nomor 4 tahun 2014 tentang penyelenggaraan pendidikan tinggi dan pengelolaan perguruan tinggi;
4. Peraturan Pemerintah nomor 46 tahun 2019 tentang pendidikan tinggi keagamaan;
5. Peraturan Presiden nomor 27 tahun 2018 tentang pendirian Institut Agama Islam Negeri Kudus;
6. Peraturan Menteri Keuangan nomor 119/PMK.02/2020 tentang standar biaya masukan tahun anggaran 2021;
7. Peraturan Menteri Agama Nomor 42 Tahun 2016 tentang Organisasi dan Tatakerja Kementerian Agama;
8. Peraturan Menteri Agama Nomor 33 Tahun 2018 tentang Organisasi dan Tatakerja Institut Agama Islam Negeri Kudus;
9. Peraturan Menteri Agama nomor 1 tahun 2019 tentang Statuta Institut Agama Islam Negeri Kudus;
10. Keputusan Direktur Jendral Pendidikan Islam Kementrian Agama RI Nomor : 4961 Tahun 2016 tentang Penetapan Pedoman Umum Organisasi Kemahasiswaan Pada Perguruan Tinggi Agama Islam;
11. Daftar Isian Pelaksanaan Anggaran (DIPA) Petikan Tahun Anggaran 2021 Nomor: SP.DIPA-025.04.2.423636/2021 Tanggal 23 November 2020.

C. TUJUAN

1. Tujuan Umum

Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional bertujuan untuk menyediakan ajang kompetisi dalam bidang ilmiah, seni dan olahraga bagi mahasiswa secara nasional. Kompetisi ini juga upaya terintegrasi untuk menumbuh kembangkan motivasi belajar, kreativitas, dan daya saing mahasiswa untuk berprestasi, semangat kompetisi yang sehat dan menjunjung tinggi nilai-nilai sportivitas.

2. Tujuan Khusus

Tujuan khusus Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional adalah sebagai berikut :

- a. Meningkatkan memotivasi mahasiswa di bidang intelektual dan spiritual berdasarkan nilai keislaman yang diwujudkan dalam kemampuan analisis, nalar dan kemampuan menyelesaikan masalah;
- b. Memotivasi pengelola perguruan tinggi dan dosen untuk senantiasa memacu upaya-upaya peningkatan kompetensi mahasiswa di bidang ilmiah, seni dan olahraga;
- c. Meningkatkan semangat solidaritas dan cinta ilmu pengetahuan berbasis riset dan karya-karya inovatif mahasiswa.

D. WAKTU DAN TEMPAT

Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional diselenggarakan bertempat di Institut Agama Islam Negeri Kudus Tahun 2021 diselenggarakan secara daring (dalam jaringan) dan luring (luar jaringan). Dengan jadwal pelaksanaan

- a. Pendaftaran dan Pengumpulan Dokumen : 01 s.d 07 Oktober 2021
- b. Teknikal Meeting Untuk Peserta (Offline) : 07 Oktober 2021
- c. Pelaksanaan Perlombaan : 11 s.d 15 Oktober 2021
- d. Pengumuman Pemenang Lomba : 21 Oktober 2021

E. RUANG LINGKUP

Bidang yang dilombakan dalam Ilmiah, Seni, dan Olahraga tingkat PTKI atau PTU se-Indonesia Tahun 2021 adalah sebagai berikut :

I. BIDANG ILMIAH

A. CABANG LOMBA: DEBAT BAHASA ARAB (DBA)

a. Ketentuan Umum

1. Lomba ini adalah kompetisi berbasis tim dengan masing-masing tim beranggotakan 1 (satu) atau 2 (dua) orang anggota (*debater*).
2. Debat disampaikan dalam Bahasa Arab dengan menggunakan nalar dan argumentasi yang logis, serta tidak mengandung unsur Suku, Agama, Ras, dan Antar-Golongan (SARA).
3. *Debater* tidak diperbolehkan mengutip dalil-dalil naqli yang bersumber dari Al-Qur'an dan atau Hadits.
4. *Debater* wajib mengikuti *Debate Seminar* yang diselenggarakan oleh panitia melalui zoom meeting.
5. Pelaksanaan debat bersifat daring menggunakan aplikasi Zoom.

Para peserta sangat disarankan untuk *Sign In* Zoom melalui komputer atau laptop, bukan melalui *smart phone*.

6. Debater diharapkan dapat melaksanakan debat dengan memanfaatkan ruang dan fasilitas yang tersedia di kampus masing-masing agar lebih kondusif dan mengantisipasi jaringan dan koneksi internet yang tidak stabil.
7. Tim harus sudah bersiap di room Zoom 10 menit sebelum jadwal pelaksanaan debat dimulai.

b. Waktu Perlombaan

1. *Debate Seminar* akan diselenggarakan bersamaan dengan penyelenggaraan *technical meeting* pukul **08.00 – 09.00 WIB**.
2. *Waktu*:
 - a. Babak Penyisihan dilaksanakan pada tanggal **13 Oktober 2021**, pukul **09.00 WIB – 16.00 WIB**.
 - b. Babak Perempat Final, Semifinal dan Final dilaksanakan pada tanggal **14 Oktober 2021**, pukul **09.00 WIB – 16.00 WIB**.

c. Format Perlombaan

1. Pelaksanaan debat mengadopsi sistem **Parlemen Britania (*British Parliamentary/BP*)** dengan keseluruhan dewan juri merupakan undangan panitia penyelenggara (**tanpa N1**). Pada setiap sesi, terdapat 4 tim yang bertanding dan akan berperan sebagai *Opening Government* (OG), *Closing Government* (CG), *Opening Opposition* (OO), dan *Closing Opposition* (CO) **secara bergantian** demi mewujudkan keadilan (*fairness*).
2. Mosi yang akan diberikan adalah ***impromptu motion*** atau pemberitahuan mosi **secara mendadak** sesaat sebelum perlombaan debat dimulai. Mosi yang dipilih seputar isu pendidikan, sosial budaya, ekonomi, politik, kesehatan, lingkungan, dan sains/teknologi yang *Up to Date*.
3. Panitia akan memberikan waktu selama **15 menit** untuk penyusunan ***Case Building*** dan tidak ada waktu tambahan yang akan diberikan. Dokumen tertulis/cetak bisa digunakan selama *case building* ini, tetapi tidak berlaku ketika debat berlangsung.

4. Tahap perlombaan adalah sebagai berikut:

a. Babak Penyisihan (*preliminary round*). Panitia akan membagi tim-tim peserta ke dalam empat atau lima *chamber* (bergantung pada jumlah peserta yang terdaftar) yang terdiri dari empat tim. Dari babak penyisihan ini akan diambil

16 tim dengan nilai tertinggi untuk maju ke perempat final.

b. Babak Perempat Final (*Quarter final*). Babak ini menggunakan sistem gugur, artinya tim hanya melakukan sekali perdebatan. 16 tim yang berdebat akan dibagi dalam empat ruangan dan diambil 2 tim terbaik dari masing-masing ruangan untuk maju ke babak semifinal.

c. Babak Semifinal (*semifinal*). Babak ini akan mempertemukan 8 tim terbaik yang terbagi dalam dua ruangan dan 2 tim terbaik dari masing-masing ruangan akan maju ke babak grand final.

d. Babak Final (*grand final*). Babak ini merupakan babak puncak yang mempertemukan 4 tim terbaik untuk memilih **juara 1, 2, 3, dan 4 (harapan satu) serta best speaker**.

d. Mekanisme Perlombaan

1. *Platform* yang digunakan dalam perlombaan debat secara daring adalah:

a. Aplikasi Zoom: Setiap peserta (diwajibkan untuk mengunduh aplikasi Zoom pada komputer atau laptop. Aplikasi Zoom dapat melalui WA dari panitia.

b. WhatsApp Group: Sebagai sarana penyebaran informasi yang bersifat *sensitive time* (*Draw Release, Motion Release*, mencari tim/adjudicator yang hilang dari Zoom, dsb.). WhatsApp Group ini akan dibuat maksimal sehari sebelum *Technical Meeting* dimulai.

e. Hotline Service

Jika ada informasi yang belum dipahami, maka dipersilahkan untuk menghubungi perwakilan panitia (081215958751).

B. CABANG LOMBA: KARYA TULIS ILMIAH (KTI) ILMU SOSIAL

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan
2. Peserta telah mendaftar melalui google form
3. Setiap 1 orang peserta (1 karya tulis).
4. Karya tulis dapat berupa laporan hasil penelitian atau tulisan yang memuat gagasan sesuai dengan tema sosial kekinian.

b. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan file naskah Karya tulis ke kepada Panitia dalam format *doc/word* dan *pdf* melalui google form: https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIANKUDUS paling lambat **13 Oktober 2021**.
- b. Karya tulis yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- c. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**)

c. Ketentuan Karya Tulis Ilmiah

1. Teknis Penulisan

- a. Tema karya tulis adalah: **“Peran Generasi Muda dalam Islam Moderat di Indonesia”**.
- b. Judul ditentukan oleh masing-masing peserta dengan mengacu pada tema tersebut.
- c. Peserta mencantumkan sumber tulisan dengan jelas.
- d. Karya tulis diketik pada ukuran kertas A4.
- e. Margin 4, 3, 4, 3 (kiri, kanan, atas, bawah) dalam centimeter. f. Ukuran huruf 12, dengan huruf Times New Roman spasi 1,5.
- f. Panjang Naskah maksimal 2000 (tiga ribu) kata.
- g. Judul diketik menggunakan huruf kapital dan dicetak tebal.
- h. Penomoran halaman: Bagian awal yang meliputi halaman judul, pernyataan orisinalitas, menggunakan angka romawi kecil dan diketik dibagian tengah bawah (i, ii, iii, dan seterusnya). Sedangkan untuk bagian inti hingga bagian penutup menggunakan angka dibagian tengah bawah (1, 2, 3, dan seterusnya).

C. CABANG LOMBA: INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah terdaftar melalui google form.

b. Ketentuan Karya

1. Lomba Festival Kemahasiswaan ini mengambil tema "**Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0: Literasi Digital**".
2. Karya berupa video pembelajaran untuk tingkat MI/SD (referensi: quipper video) dengan format .mp4 dengan durasi 5 - 12 menit.
3. Tidak memuat unsur pornografi, serta tidak bertentangan dengan unsur Suku, Agama, Ras, dan Antar golongan (SARA), sekaligus Radikalisme dan Terorisme.

c. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu:

- a. Peserta mengirimkan Vidio Inovasi Media Pembelajaran kepada ke Panitia dalam melalui google form:
https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIANKUDUS paling lambat **13 Oktober 2021**.
- b. Karya tulis yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- c. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**).

D. CABANG LOMBA: *BUSINESS PLAN*

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah terdaftar melalui google form.
3. Setiap1 orang peserta (1 karya).

b. Ketentuan Khusus

1. Tema lomba ini adalah: "**Entrepreneurship di Era Revolusi Industri 4.0**".
2. Peserta mempunyai visi dan keinginan berwirausaha yang dibuktikan dengan proposal *business plan*.

c. Mekanisme Perlombaan

Tim juri akan menilai proposal *Business Plan* tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan proposal *business plan* sesuai tema ke Panitia dalam format *doc/word* dan *pdf* melalui google form: https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIINKUDUS paling lambat **13 Oktober 2021**.
- b. proposal *business plan* yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- c. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**)

d. Ketentuan penulisan proposal *business plan*:

- a. Tema proposal "**Entrepreneurship di Era Revolusi Industri 4.0**".
- b. Peserta mencantumkan sumber tulisan dengan jelas.
- c. Karya tulis diketik pada ukuran kertas A4.
- d. Margin 4, 3, 4, 3 (kiri, kanan, atas, bawah) dalam centimeter.
- e. Ukuran huruf 12, dengan huruf Times New Roman spasi 1,5.
- f. Judul diketik menggunakan huruf kapital dan dicetak tebal.
- g. Penomoran halaman: Bagian awal yang meliputi halaman judul, pernyataan orisinalitas, menggunakan angka romawi kecil dan diketik dibagian tengah bawah (i, ii, iii, dan seterusnya). Sedangkan untuk bagian inti hingga bagian penutup menggunakan angka dibagian tengah bawah (1, 2, 3, dan seterusnya).

E. CABANG LOMBA: STORY TELLING

a. Pendahuluan

Story telling merupakan seni pertunjukan yang dimainkan oleh satu orang pemain dengan menekankan seni cerita, seni peran, serta artikulasi dalam berbahasa Inggris. Penyampaian pesan dalam cerita, disalurkan melalui seni peran sehingga penonton mampu menerima pesan yang akan disampaikan. Selain untuk mengembangkan bakat, cabang story telling diharapkan bisa menambah minat dalam berbahasa, toleransi, dan keberagaman. Story telling dengan **tema "Moderasi Keberagaman"**.

b. Ketentuan dan Teknis Pelaksanaan Lomba

1. Peserta lomba sudah mendaftar melalui google form festival kemahasiswaan
2. Peserta menyiapkan **satu cerita mengenai salah seorang tokoh inspiratif dari dunia Muslim nasional atau internasional** sesuai tema tersebut diatas.
3. Teks cerita dan link *Google form video story telling* wajib dikirim melalui link https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIAINKUDUS paling lambat **14 Oktober 2021**
4. Cerita yang dibawakan ditunjukkan untuk pendengar dengan kategori 'Mahasiswa/i' sehingga teknik penyampaian cerita diharapkan sesuai dengan audience.
5. Durasi video 15 s/d 20 menit.
6. Kostum peserta sesuai dengan tema kegiatan lomba *storytelling* yaitu bebas, sopan, dan rapi.
7. Peserta diizinkan mengenakan kostum, rias, dan peralatan penunjang acting (*hand property*), dan ilustrasi musik (*soundtrack*) untuk kebutuhan penampilan.
8. video Story telling telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
9. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**)

F. CABANG LOMBA: ESSAY NASIONAL

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah terdaftar melalui google form.
3. Setiap 1 orang peserta (1 karya).

b. Ketentuan Khusus

1. Tema lomba ini adalah: "**Membangun Karakter Penguatan Moderasi dan Nilai-Nilai Anti Korupsi**".
2. Peserta mempunyai visi dan keinginan membumikan toleransi dan keberagaman dalam bingkai nasionalisme.

c. Mekanisme Perlombaan

Tim juri akan menilai Esai dengan tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan tulisan essay nya sesuai tema ke Panitia dalam format *doc/word* dan *pdf* melalui google form: https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIAINKUDUS paling lambat **13 Oktober 2021**.
- b. essay yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- c. d. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**)

G. CABANG LOMBA : MATEMATIKA

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan
2. Peserta telah mendaftar melalui google form
3. Setiap peserta akan mendapat soal yang berbeda dan wajib di kerjakan untuk mendapatkan nilai
4. Soal akan di kirim oleh panita langsung ke no wa peserta

b. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan jawaban dari soal yang di dapat ke kepada Panitia dalam format pdf melalui google form: https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIAINKUDUS paling lambat **13 Oktober 2021**.
- b. soal yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- c. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**)

II. BIDANG SENI

A. CABANG LOMBA: KALIGRAFI

a. Kategori

1. Kaligrafi Naskah (Putra dan Putri)
2. Kaligrafi Hiasan Mushaf (Putra dan Putri)

b. Waktu dan Tempat

Hari/tanggal Waktu : Kamis, 14 Oktober 2021
08.00 s.d 16.00 WIB

Tempat : GOR IAIN Kudus

Catatan : Peserta membawa perlengkapan sendiri

c. Ketentuan Lomba

1. Kategori Naskah

- a. Peserta membuat dua karya berupa karya wajib dan karya pilihan dengan menuliskan ayat yang ditentukan oleh panitia.
- b. Peserta diberikan kebebasan untuk menuangkan imajinasinya dengan menggunakan handam atau pena ukuran 2-6 dan tinta hitam.
- c. Panitia hanya menyediakan media berupa kertas manila/BC ukuran 86 x 62 cm.
- d.
- e. Peralatan berupa handam dan tinta yang dipersiapkan sendiri oleh masing-masing peserta.
- f. Kaidah yang digunakan ditentukan masing-masing peserta dengan syarat memenuhi kaidah khot.
- g. Peserta harus menggunakan tulisan Arab berupa Naskhi untuk karya wajib dan diperbolehkan menggunakan semua dari 7 (tujuh) jenis tulisan Arab yakni; Naskhi, Riq'ah, Tsulutsi, Kufi, Diwani, Farisi, Diwani Jali atau minimal 5 (lima) jenis.
- h. Peserta tidak boleh membawa mal tulisan.
- i. Waktu yang disediakan selama 7 jam termasuk *break* isihoma.
- j. Peserta yang terlambat tidak mendapatkan tambahan waktu.
- k. Peserta tidak diperkenankan menerima bantuan orang lain secara langsung dalam pembuatan karyanya.
- l. Peserta menjaga kebersihan sekitar tempat lomba (disediakan kertas koran bekas untuk mengantisipasi cipratan cat).
- m. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- n. Hasil karya peserta lomba menjadi hak milik panitia.

o. Peserta wajib mengikuti prosedur pelaksanaan lomba.

p. Ketentuan penilaian:

- 1) Kaidah : 30
- 2) Kebenaran tulisan : 40
- 3) Desain, imajinasi, dan finishing : 30.

2. Kategori Hiasan Mushaf

- a. Peserta membuat satu karya dengan menuliskan ayat yang ditentukan oleh panitia yang diberikan pada saat *Technical Meeting*
- b. Peserta diberikan kebebasan untuk menuangkan imajinasinya dengan menggunakan cat atau alat lukis yang sesuai.
- c. Panitia hanya menyediakan media berupa kertas manila/BC ukuran 86 x 62 cm.
- d. Peralatan berupa alat tulis dan cat dipersiapkan sendiri oleh masing-masing peserta.
- e. Kaidah yang digunakan ditentukan masing-masing peserta dengan syarat memenuhi kaidah *khat* dengan perpaduan dekorasi Timur Tengah dan Khas Nusantara.
- f. Jenis Khot yang di gunakan untuk maqra' adalah khot naskhi dan memilih salah satu jenis khat; tulus, farisi, diwani, dewani jail, dan khufi untuk nama surat dan jumlah ayat .
- g. Peseta diperbolehkan membawa mal dekorasi dan tidak boleh membawa mal tulisan.
- h. Waktu yang disediakan selama 7 jam termasuk *break* ishoma.
- i. Peserta yang terlambat tidak mendapatkan tambahan waktu.
- j. Peserta tidak diperkenankan menerima bantuan orang lain secara langsung dalam pembuatan karyanya.
- k. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- l. Hasil karya peserta lomba menjadi hak milik panitia.
- m. Peserta wajib mengikuti prosedur pelaksanaan lomba.
- n. Ketentuan penilaian:
 - 1) Kaidah : 30
 - 2) Kebenaran tulisan : 40
 - 3) Desain, imajinasi, dan finishing : 30

B. CABANG LOMBA: POP SOLO ISLAMI

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah mendaftar melalui google form

b. Mekanisme Perlombaan

1. Peserta mengirimkan Video Pop Solo Islami melalui google form:
https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIINKUDUS paling lambat **14 Oktober 2021**.
2. Setiap peserta membawakan salah satu lagu yang dipilih
3. Minus One disediakan oleh masing-masing peserta.
4. Nada Dasar (ditranspose) dari lagu aslinya dan disesuaikan dengan kemampuan peserta lomba.
5. Vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
6. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**).

b. Lagu Wajib dan Pilihan

1. Lagu Pilihan :

- a. Sajadah Panjang
- b. Rapuh
- c. Hijrah cinta
- d. Mikraj cinta
- e. Takkan berpaling darimu

C. CABANG LOMBA: FILM PENDEK

A. Tentang Kompetisi

Saat ini Film pendek menjadi salah satu media yang efektif dalam penyampaian pesan. Banyak anak muda yang tertarik dalam mengekspresikan ide-ide kreatifnya melalui media ini.

Lomba Film Pendek mengangkat tema: “**Kerukunan dan Toleransi Beragama**”. Setidaknya ada empat hal yang kami jadikan indikator dalam keberagaman yang moderat yaitu komitmen kebangsaan, toleransi, anti kekerasan, dan penerimaan terhadap tradisi. Sehingga diharapkan tertantang dalam mengekspresikan gagasan dan

pengalaman mereka terkait dengan nilai-nilai toleransi, moderasi dan kemajemukan dalam kehidupan sehari-hari.

B. Pendaftaran dan Pengiriman Materi Film

1. Peserta mengirimkan karya film beserta formulir melalui google form : https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIANKUDUS.
2. Karya film yang dikirim dalam format file video mp4/mov dengan (video codec Apple Pro Res/H.264).
3. Pengiriman video paling lambat **14 Oktober 2021**.

C. Ketentuan Perlombaan

1. Film yang diproduksi mengangkat tema: **“Kerukunan dan Toleransi Beragama”**.
2. Film fiksi dengan durasi maksimal 20 menit termasuk *opening* dan
3. *credit title*.
4. Tim produksi tiap film berjumlah minimal 3 (tiga) orang yang terdiri dari: sutradara, cameraman dan penulis skenario.
5. Film tidak mengandung unsur SARA, politik dan hasutan.
6. Bahasa yang digunakan di dalam keseluruhan film adalah Bahasa Indonesia. Jika terdapat bahasa lain, peserta wajib menyertakan *subtitle* dalam Bahasa Indonesia.
7. Vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
8. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**).

D. CABANG LOMBA: DA'I-DA'IYAH

a. Kategori Perlombaan

1. Lomba Da'i (Putra)
2. Lomba Da'iyah (Putri).

b. Tema

Tema Lomba Dai-daiah ialah **“Merawat Indonesia dengan Islam Rahmatallilalamin di Era Pandemi Covid-19”** (Kebangsaan, Kemanusiaan, Kebudayaan, Keilmuan).

c. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu:

- a. Peserta mengirimkan Vidio ceramah dai atau daiyah kepada ke Panitia dalam melalui https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIANKUDUS google form: paling lambat **14 Oktober 2021**.
- b. Bahasa yang digunakan di dalam keseluruhan vidio adalah Bahasa Indonesia. Jika terdapat bahasa lain, peserta wajib menyertakan *subtitle* dalam Bahasa Indonesia.
- c. Durasi Vidio maksimal 10 Menit.
- d. vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- e. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**).

III. BIDANG OLAHRAGA

A. CABANG LOMBA: PENCAK SILAT

a. Kategori yang Diperlombakan

1. Seni Tunggal Putra
2. Seni Tunggal Putri

b. Sistem dan Alur Perlombaan

1. Setiap peserta mengirimkan video penampilan sesuai kategori yang didaftarkan melalui google form
2. Video akan dipertandingan secara rekaman Gerakan sesuai katagori.

c. Ketentuan Video

1. Dalam video wajib ada bunyi gong sebagai tanda mulainya penampilan
2. Peserta diwajibkan memakai seragam IPSI dan atribut yang dibutuhkan.
3. Durasi video maksimal 10 menit untuk penampilan dihitung dari hormat awal persembahan sampai hormat akhir.

d. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan video sesuai katagori ke kepada Panitia dalam melalui google form :
https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIANKUDUS
- b. Pengiriman vidio paling lambat 14 Oktober 2021.
- c. Vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- d. d. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**) .

B. CABANG LOMBA: TAEKWONDO

a. Kategori Perlombaan

- 1) *Poomsae* Individu Putra
- 2) *Poomsae* Individu Putri

b. Sistem Perlombaan

1. Materi *Poomsae* yaitu *Taeguk 6,7,8, Koryo, Keumgang, Taebaek, Pyongwon, Shipjin.*
2. Peserta menyandang minimum *geup 7.*

c. Kriteria Penilaian

Penilaian secara total 10.0 dengan rincian sebagai berikut:

	Perincian	Nilai
Akurasi	Akurasi detail dari setiap poomsae Akurasi gerakan dasar Kestabilan	4.0
Presentasi	Speed & Power	2.0
	Ritme	2.0
	Ekspresi	2.0

d. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan video sesuai katagori ke kepada Panitia dalam melalui google form :
https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIANKUDUS
- b. Pengiriman vidio paling lambat 14 Oktober 2021.

- c. Video yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa digugat.
- d. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**21 Oktober 2021**).

e. Aturan Perekaman Video

- 1. Gerakan poomsae dapat berupa video yang direkam di luar atau di dalam ruangan.
- 2. Pada saat proses perekaman kondisi lapangan dalam keadaan wajib terang.
- 3. Video yang dikirimkan ke panitia wajib minimal 720p (pixel)
- 4. Rekaman video harus dilakukan ketika atlet menghadap kamera pada posisi awal.

C. CABANG LOMBA : FUTSAL

a. Kategori Perlombaan

Futsal Putra

b. Waktu dan Tempat

Hari/tanggal Waktu : Selasa s.d Rabu, 12 s.d 13 Oktober 2021
08.00 s.d 16.00 WIB

Tempat : GOR IAIN Kudus

Catatan : Peserta menyiapkan diri sendiri

c. Ketentuan Umum

a. Peraturan Perlombaan

- 1) Peraturan perlombaan dalam cabang olahraga futsal menggunakan standar perlombaan futsal yang sudah ditetapkan FIFA.
- 2) *Line up* pemain maksimal 12.

b. Sistem Perlombaan

Sistem perlombaan yang digunakan adalah sistem gugur.

c. Perlengkapan Perlombaan

- 1) Seragam atau kostum yang digunakan oleh pemain harus bernomor punggung.
- 2) Pemain harus berkaos kaki

- 3) Setiap pemain harus menggunakan pengaman kaki (shinguards).
- 4) Sepatu dengan model yang diperkenankan untuk dipakai terbuat dari kain atau kulit lunak atau sepatu gimnastik dengan sol karet atau terbuat dari bahan yang sejenisnya...(sepatu yang digunakan harus sesuai dengan standar futsal...cukup dengan kalimat ini karena standarisasinya kan disesuaikan dengan jenis lapangan)
- 5) Penyimpangan terhadap peraturan di atas, maka tim pemain dinyatakan diskualifikasi.

d. Durasi Perlombaan

Lamanya perlombaan dalam lomba futsal diatur sesuai ketentuan berikut:

- 1) Durasi perlombaan pada babak penyisihan knock out adalah 15 menit. Waktu istirahat antar babak adalah 5 menit...(cukup dengan kalimat; Babak penyisihan Pertandingan dilaksanakan 2 x 15 menit bersih (bersih maksudnya pelanggaran, out, gol, dan lain-lain yang mengganggu jalannya pertandingan tidak dihitung), dan babak final 2 x 20 menit bersih).
- 2) Di setiap babak setiap tim memiliki jatah time out satu kali dengan durasi satu menit.
- 3) Jika seri langsung adu penalti, kecuali final ada tambahan waktu 10 menit. Kick off minimal 5 pemain...(diatur di technical meeting karena butuh penyesuaian, termasuk penggunaan waktu istirahat).

e. Walk Out (WO)

WO dijatuhkan apabila:

- 1) Peserta perlombaan datang terlambat atas kesalahan sendiri lebih dari 10 menit dari jadwal yang telah ditentukan.
- 2) Menolak bertanding sesuai dengan jadwal yang ditentukan.
- 3) Memakai pemain yang tidak terdaftar sebagai pemain.
- 4) Peserta tidak hadir di lapangan setelah dipanggil panitia 3 kali berturut-turut.
- 5) Keluar arena perlombaan.

F. PERSYARATAN (DOKUMEN PENDAFTARAN)

Peserta Festival Kemahasiswaan Tingkat Nasional IAIN Kudus Tahun 2021 bisa di ikuti oleh seluruh mahasiswa secara umum dari PTKI atau PTN dengan persyaratan sebagai berikut :

1. SCAN KTM
2. SCAN KTP
3. SCAN PD-DIKTI
4. Pas Photo 4x6 (Background Merah)
5. Juknis Festival Bisa Di Lihat **Web IAIN Kudus**
6. Surat Rekomendasi Dari Kampus
7. Lomba yang di laksanakan offline wajib menunjukkan sertifikat vaksin dan hasil swab antigen
8. Semua bekas pendaftaran di up load melalui alamat pada google form :
https://bit.ly/Festival_KemahasiswaanIAINKUDUS

G. PENGHARGAAN

1. Tropy Penghargaan
2. Sertifikat Penghargaan

H. Penutup

Demikian petunjuk teknis Festival Kemahasiswaan Tingkat Nasional IAIN Kudus Tahun 2021 ini kami sampaikan. Dalam kesempatan ini kami mengakui belum bisa maksimal dalam penyelenggaraan, dikarekan beberapa hal diantaranya di sebabkan kurangnya masih dalam masa pandemic covid-19.

Semoga ke depan IAIN Kudus bisa lebih baik lagi dalam penyelenggaraan Festival Kemahasiswaan Tingkat Nasional mendatang.